

POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ

PRZEPISY
SZCZYPIORNIAKA
DLA KOBIET



Nakładem P. Z. P. R.

Wszelkie prawa przedruku zastrzeżone

W A R S Z A W A — 1938

Biblioteka Gl. AWF w Krakowie



1800045651

POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ

PRZEPISY
SZCZYPIORNIAKA
DLA KOBIEC

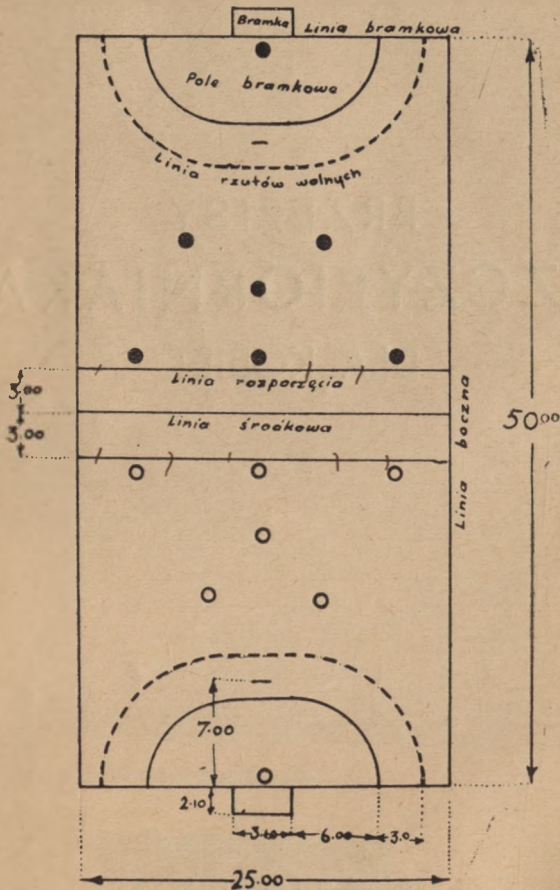
Nakładem P. Z. P. R.

Wszelkie prawa przedruku zastrzeżone

W A R S Z A W A – 1938



80865



POLE GRY

1.

Pole gry jest prostokątem długości 50 m i szerokości 25 m. Boki dłuższe nazywają się **liniami bocznymi**, boki krótsze **liniami bramkowymi**.

Po środku każdej linii bramkowej znajduje się bramka, o wysokości 2.10 m i szerokości 3.60 m.

Słupki bramek winny być trwale połączone z poprzeczką. Słupki i poprzeczka bramki mogą mieć najwyżej 8 cm szerokości. Bramki muszą być zaopatrzone w siatki sznurkowe lub druciane.

Pole bramkowe otrzymuje się w ten sposób, że równoległe do linii bramkowej w odległości 6 m przeprowadza się linię długości 3.60 m i z obu stron stycznie do niej zakreśla się łuki o promieniu 6 m, przyjmując za środki kół wewnętrzne rogi słupków bramkowych. Linia ograniczająca pole bramkowe nazywa się **linią pola bramkowego**.

W odległości 3 m równoległe do linii pola bramkowego przeprowadza się linię kreskowaną t. zw. **linią rzutów wolnych**.

W odległości 7 m przed środkiem bramki przeprowadza się linię długości 1 m, równoległe

do linii bramkowej — t. zw. **linię rzutów kar-
nych**.

Linia środkowa łączy środki obu linii bocz-
nych. W odległości 3 m, równoległe do linii
środkowej, przeprowadza się w obu połowach
pola gry **linię rozpoczęcia**.

Wszystkie linie pola gry muszą być wyzna-
czone wyraźnie. Linia bramkowa między słup-
kami bramkowymi musi być szerokości tych
słupków.

PIŁKA

2.

Piłka jest skórzana z gumową dętką o obwo-
dzie 58—60 cm i wadze przed rozpoczęciem gry
400—500 gr.

Dla młodzieży obwód piłki winien wynosić
56—58 cm przy wadze 400—500 gr.

DRUŻYNA

3.

Każda drużyna składa się z 7 zawodniczek
głównych (bramkarka, 2 obrony, 1 pomoc, 3 na-
pady) i 3 rezerwowych. Do rozpoczęcia gry po-
trzeba minimum 5 zawodniczek. W czasie gry
(i w przerwie) można drużynę uzupełnić do 7
zawodniczek. Rezerwowe mogą wejść na boisko
tylko w wypadku opuszczenia boiska przez któ-
rąś z zawodniczek głównych.

Zawodniczki wykluczone z gry nie mogą
w żadnym wypadku być zastąpione przez rezer-
wowe.

Każda zawodniczka wchodząca na boisko
lub opuszczająca je podczas gry musi się przed-
tym meldować sędziemu (13 i 8).

Gra trwa do końca przepisanego czasu na-
wet po zdekompletowaniu jednej z drużyn po-
niżej 4 zawodniczek.

Zabronione jest używanie w grze pantofli na kolcach, butów futbolowych z ostrymi kołkami, butów z hakami oraz bransoletek, pierścionków i nie oprawnych szkieł.

Zabronione jest noszenie przy butach (pantoflach) płytek metalowych lub innych metalowych lub kauczukowych części.

Kolce przy pantoflach są dozwolone, gdy są całkowicie ukryte w skórze. Paski skórzane muszą być naszyte w poprzek przez całą podeszwę, płaskie i minimum 12 mm szerokie.

Kołki na podeszwach muszą być okrągłe o średnicy minimum 12 mm. Stożkowate i ostre kołki są nie dopuszczalne.

Oprawne szkła są to okulary w mocnej oprawie i dobrze umocowane.

Sędzia ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem gry ubiór zawodniczek. Uchybienia mają być usunięte, w przeciwnym wypadku zawodniczka ma być nie dopuszczona do gry.

CZAS GRY

4.

Drużyna wygrywająca losowanie wybiera pole, przeciwnik ma piłkę rozpoczęcia gry.

Grę rozpoczyna po gwizdku sędziego środek napadu z linii zaczęcia. Środek napadu może ponownie dotknąć piłkę dopiero po dotknięciu jej przez inną zawodniczkę. W przeciwnym wypadku rzut wolny.

Żadna z zawodniczek nie ma prawa przekroczyć linii środkowej lub rozpoczęcia, przed wykonaniem rzutu początkowego. W wypadku błędu przeciwnik ma rzut wolny (13 i 1).

Z rzutu początkowego nie może być bezpośrednio zdobyta bramka. W przeciwnym wypadku wyrzut z pola bramkowego.

Czas trwania gry:

- 1) W spotkaniach pojedynczych na boisku o mistrzostwo Okręgu lub Polski 2 x 25 minut bez odliczania czasu, z przerwą 10 minut po pierwszej połowie.
- 2) W turniejach na boisku 2 x 15 minut z odliczaniem czasu z przerwą 5 minut.
- 3) W spotkaniach pojedynczych na hali 2 x 15 minut bez odliczania czasu z przerwą 5 minut.
- 4) W turniejach na hali 2 x 7 minut z odliczaniem czasu z przerwą 3 minuty.

Dla młodzieży:

- 1) W spotkaniach pojedynczych na boisku 2 x 15 minut bez odliczania czasu z przerwą 10 minut.
- 2) W turniejach na boisku 2 x 7 minut bez odliczania czasu z przerwą 3 minuty.
- 3) W spotkaniach pojedynczych na hali 2 x 7 minut z odliczaniem czasu z przerwą 3 minuty.
- 4) W turniejach na hali 2 x 7 minut bez odliczania czasu z przerwą 3 minuty.

Po przerwie następuje zmiana pól i rozpoczęcia gry. W razie zgody obu drużyn i sędziego przerwa może być skrócona.

RZUTY i CHWYTY

5.

Piłka może być rzucona, uderzona, pchnięta i złapana w dowolny sposób przy pomocy ramion, rąk, głowy, tułowia, uda i kolana.

Dozwolone jest kozłowanie piłki (rzucanie o ziemię i złapanie) zarówno w miejscu jak i w biegu.

Nie wolno:

- a) biec z piłką w ręce więcej niż dwa razy po 3 kroki, również i w miejscu (3 kroki — kozioł — 3 kroki — oddanie piłki);

- b) trzymać piłkę dłużej niż 3 sekundy, również i na ziemi;
- c) dotknąć piłki dwa razy, zanim ona nie dotknie innej zawodniczki, przyboru lub ziemi;
- d) podrzucić piłkę z ponownym złapaniem lub odbiciem pięścią.
- e) dotknąć piłkę nogą poniżej kolana.

Błędy chwytu są wolne od kary. Podwójne złapanie (powtórne sięgnięcie do piłki), jak również natychmiastowe przełożenie jej po złapaniu jedną ręką do drugiej nie jest błędem.

Błąd nóg jest wówczas, gdy piłka jest umyślnie zatrzymana lub skierowana nogą w określonym kierunku i celu.

ZACHOWANIE SIĘ WOBEC PRZECIWNIKA

6.

Dozwolone jest zabranie piłki z rąk przeciwnika otwartą dłonią, jak również zatrzymanie go z przodu ciałem, nawet z wyciągniętymi rękami.

Nie wolno:

- a) wrywać piłki oburącz, lub wybijać jej z rąk pięścią;
- b) chwytać lub zatrzymywać przeciwnika rękami lub jedną ręką, przeszkadzać mu rękami, bić lub pchać, wpadać lub wskakiwać, niebezpiecznie zastawiać, t. zn. zamykać drogę przez podstawianie nogi, wywrócenie i t. p.;
- c) wepchnąć lub wpychać przeciwnika do pola bramkowego;
- d) umyślnie rzucić w przeciwnika piłką.

Jeżeli zawodniczki upadną z piłką tak, że ta znajdzie się pod nimi, sędzia winien to odgwizdać i zastosować rzut sędziowski (16), o ile nie należało zastosować jakiejś kary.

POLE BRAMKOWE

7.

Na polu bramkowym może znajdować się tylko bramkarka. Pole bramkowe łącznie z linią pola bramkowego uważa się za przekroczone, o ile dotknięte zostało nawet częścią stopy. Przekroczenie pola bramkowego jest karane w sposób następujący:

- a) przekroczenie przez zawodniczkę drużyny atakującej — rzutem wolnym;
- b) przekroczenie przez zawodniczkę drużyny broniącej — rzutem karnym, o ile wejdzie ona na pole bramkowe obydwoma nogami w **wyraźnym celu obrony**, rzutem wolnym w każdym innym wypadku.

Nie podlega karze:

- a) upadek na pole gdy stopy są na zewnątrz;
- b) przekroczenie atakującej po rzucie do bramki (po strzale).

W każdym wypadku miarodajnym jest położenie stóp zawodniczki.

Piłka w polu bramkowym należy do bramkarki. Wyciąganie piłki leżącej lub toczącej się w polu bramkowym jest zabronione.

Wrazie błędu daje się rzut wolny drużynie przeciwnej (13 i 4).

Piłka, która się wytoczy lub odbije z pola bramkowego lub od słupków bramkowych pozostaje nadal w grze.

O ile zawodniczka drużyny broniącej dotknie ostatnia piłki rzuconej na pole bramkowe, wówczas decyzja jest następująca:

1. Uznanie bramki w razie jej zdobycia.
2. Przy wyraźnym zagranium do tyłu pewnie schwytej piłki:

- a) rzut karny, o ile piłkę złapie bramkarka;
 - b) rzut wolny, o ile bramkarka piłki nie dotknie.
3. O ile drużyna broniąca dotknie piłkę rzuconą w kierunku bramki, w celach obrony, a następnie złapie ją bramkarka, lub piłka upadnie w polu bramkowym — gry nie należy przerywać.

BRAMKARKA

8.

Bramkarka ma prawo bronić w dowolny sposób. Nogami może bronić tylko wówczas, gdy piłka jest w locie do bramki lub do linii bramkowej. W przeciwnym wypadku rzut wolny. W polu bramkowym wolno jej biegać z piłką w sposób nieograniczony.

Przy umyślnym opóźnieniu gry musi bramkarka po gwizdku sędziego wyrzucić piłkę poza pole bramkowe w ciągu 3 sekund. W przeciwnym wypadku rzut wolny.

Nie wolno atakować bramkarki w polu bramkowym. Przewinienie to jest karane rzutem wolnym.

Bramkarka nie ma prawa opuszczać pola bramkowego z piłką. O ile bramkarka chwyci piłkę w polu bramkowym, to w każdym przypadku musi nastąpić wyrzut piłki z pola bramkowego. W przeciwnym wypadku rzut wolny.

Jeżeli bramkarka wyjdzie poza pole bramkowe bez piłki, podlega tym samym przepisom, co pozostałe zawodniczki.

Wniesienie piłki przez bramkarkę w pole bramkowe jest nie dozwolone i karane rzutem karnym.

Zmiana bramkarki musi być zgłoszona sędziemu. Nowa bramkarka może wejść na pole bramkowe dopiero po opuszczeniu go przez poprzednią. Wykroczenia są karane rzutem karnym.

ZDOBYCIE BRAMKI

9.

Bramka jest zdobyta, o ile prawidłowo rzucona piłka przejdzie całkowicie linię bramkową między słupkami i poprzeczką po ziemi lub w powietrzu.

Po zdobyciu bramki grę rozpoczyna drużyna, która straciła bramkę.

Ilość zdobytych bramek decyduje o zwycięstwie.

W razie równej ilości bramek lub wyniku bezbramkowego, gra jest nie rozstrzygnięta.

RZUT AUTOWY

10.

Jeżeli zawodniczka rzuci lub skieruje piłkę przez linię boczną, to przeciwnik wykonuje w odpowiednim miejscu rzut autowy. Rzut autowy ma być wykonany oburącz i z nad głową. Za źle wykonany rzut autowy stosuje się rzut wolny. Rzucająca stoi poza linią boczną i nie wolno jej przeszkadzać. W przeciwnym wypadku rzut wolny. Wyrzucająca może ponownie odtknąć piłkę dopiero po dotknięciu jej przez inną zawodniczkę. Za przekroczenie tego przepisu stosuje się rzut wolny.

Z rzutu autowego nie może być zdobyta bezpośrednio bramka. W przeciwnym wypadku wyrzut z pola bramkowego.

W wypadku gdy linie boczne pokrywają się ze ścianą lub ogrodzeniem hali, piłka pozostaje w grze, gdy dotknie lub odbije się od ściany.

RZUT Z ROGU.

11.

Rzut z rogu dyktuje się wtedy, gdy piłka została wyrzucona poza bramkę lub linię bramkową przez drużynę broniącą. Bramkarka nie podlega temu przepisowi i za wybicie piłki przez nią poza linię bramkową dyktuje się wyrzut z pola bramkowego.

Rzut z rogu wykonuje się w miejscu przecięcia linii bramkowej z boczną.

Z rzutu z rogu może być zdobyta bramka bezpośrednio.

WYRZUT Z POLA BRAMKOWEGO

12.

Jeżeli piłka została wyrzucona poza bramkę lub linię bramkową przez drużynę atakującą, wówczas następuje wyrzut z pola bramkowego. W przeciwnym wypadku rzut wolny. Wyrzut może być wykonany dowolnie, również przez odbicie piłki pięścią po podrzuceniu.

Przez wyrzut ten nie może być bezpośrednio zdobyta bramka. Za przekroczenie tego przepisu dyktuje się wyrzut z pola bramkowego dla drużyny przeciwnej.

RZUT WOLNY

13.

Rzut wolny dyktuje się w następujących przypadkach:

1. Za błędy przy rozpoczęciu gry (4).
2. Za błędy w rzutach lub chwytach (5 i 15).
3. Za błędy w zachowaniu się wobec przeciwnika (6).
4. Za błędy drużyn atakującej i broniącej w polu bramkowym (7).

5. Za błędy bramkarki podczas obrony i wyrzutu (8 i 12).
6. Za błędy przy rzucie autowym (10).
7. Jeżeli przy rzucie początkowym, autowym, wolnym, z rogu, lub karnym rzucająca dotknie piłki ponownie, zanim jej dotknie inna zawodniczka (15).
8. Za nie zameldowanie zawodniczki przy wejściu na boisko (3).
9. Za przekroczenie linii rzutów karnych w chwili wykonywania tego rzutu (14).

Rzut wolny wykonuje się w miejscu, gdzie był popełniony błąd. O ile miejsce to jest w mniejszej odległości niż 3 m od pola bramkowego i rzut wolny ma wykonać drużyna atakująca, to wykonuje się go w odległości przynajmniej 3 m. (linia rzutów wolnych) od pola bramkowego. Dozwolone jest przy tym, **ale tylko drużynie broniącej ustawienie się na linii pola bramkowego**, podczas gdy każda zawodniczka drużyny atakującej winna się znajdować poza linią rzutów wolnych.

Rzut wolny musi być wykonany możliwie szybko. Rzucająca musi piłkę trzymać pewnie i nie wolno jej przeszkadzać.

Z rzutu wolnego może być bezpośrednio zdobyta bramka.

O ile przez rzut wolny może być pokrzywdzona drużyna poszkodowana, sędzia może wstrzymać się od decyzji.

RZUT KARNY

14.

Rzut karny dyktuje się:

- a) za brutalne lub niebezpieczne błędy wobec przeciwnika (6);
- b) za wejście na pole bramkowe obydwoma nogami w wyraźnym celu obrony (7);

- c) za wyraźne podanie pewnie schwytej piłki do własnej bramkarki (7);
- d) za wniesienie piłki na pole bramkowe przez bramkarę (8);
- e) za błędy podczas zmiany bramkarki (8).

Przy wykonaniu rzutu karnego wszystkie zawodniczki prócz wykonawczyni i bramkarki muszą się znajdować poza linią rzutów wolnych. Rzut ma być wykonany po gwizdku sędziego z linii rzutów karnych. Rzucającej nie wolno w chwili rzutu przekroczyć linii rzutów karnych. W przeciwnym wypadku rzut wolny. Wpadnięcie lub przekroczenie po rzucie nie jest karane.

Jeżeli w chwili wykonywania rzutu karnego ruszy się zawodniczka drużyny atakującej, to w razie uzyskania bramki rzut się powtarza. Jeżeli ruszy się zawodniczka drużyny broniącej, to w razie nie zdobycia bramki rzut ma być powtórzony.

Jeżeli rzuty wolny lub karny zostały podyktowane w chwili zakończenia gry, to rzut ten musi być wykonany przed gwizdkiem końcowym.

RZUTY PO GWIZDKU SĘDZIEGO.

15.

Tylko rzuty początkowy, z rogu, wolny i karny powinny być wykonane z miejsca po gwizdku sędziego w dowolnym kierunku (z wyjątkiem rzutu karnego) w ciągu 3 sekund. W przeciwnym wypadku rzut wolny. Auty wyrzuca się bez gwizdka sędziego.

Określenie „z miejsca“ oznacza, że wszystkie rzuty mają być wykonane bez rozbiegu, cofnięcia się i skoku z miejsca określonego przez sędziego. Podniesienie nogi, stanie na jednej no-



dze, wysunięcie lub cofnięcie jednej nogi jest dozwolone.

Rzucającej wolno odtknąć piłkę ponownie dopiero po dotknięciu jej przez inną zawodniczkę.

Podczas wykonywania rzutów początkowych, wolnych, z rogu i karnych wszystkie zawodniczki drużyny przeciwnej winny się znajdować w odległości 6 m, chyba, że przepisy wyraźnie stanowią inaczej. Za przekroczenie tego przepisu stosuje się rzut wolny.

Przy rzutach z rogu i wolnych dozwolone jest wyprowadzenie piłki ręką poza granice pola gry, jeżeli rzucająca stoi obydwoma nogami na polu gry.

Przed wykonaniem wszystkich rzutów za wyjątkiem sędziowskiego, piłka musi być w rękach wykonującej rzut przed gwizdkiem sędziego.

RZUT SĘDZIOWSKI

16.

Jeżeli z jakiegokolwiek powodu np. przy niebezpiecznym tłoku lub upadku zawodniczek, zemdleniach lub innych wypadkach, gra zostaje przerwana, a piłka nie przejdzie poza linie bramkowe lub boczne, lub nie trafi do pola bramkowego, to zostaje wykonany rzut sędziowski.

Sędzia rzuca piłkę prostopadle mocno o ziemię, w miejscu gdzie gra została przerwana. Wszystkie zawodniczki muszą znajdować się w odległości 6 m od piłki, póki rzut nie zostanie wykonany.

Rzut sędziowski musi być wykonany najmniej 3 m od pola bramkowego (linia rzutów wolnych). (13 — wykonanie rzutu wolnego przy polu bramkowym).

SĘDZIA

17.

Zawody prowadzi sędzia główny, który ma do pomocy 2 sędziów bramkowych.

Sędzia przed grą sprawdza, czy pole gry odpowiada przepisom. Rozpoczyna i kończy grę i ma prawo ją przerywać lub niedokończyć. Powinien znajdować się w miarę możliwości w pobliżu piłki, czuwać nad prawidłową grą i decydować we wszystkich sprawach samodzielnie. Jego rozstrzygnięcia nie mogą być kwestionowane.

Sędzia ma prawo zwrócić uwagę lub wykluczyć z gry zawodniczkę, której zachowanie wydaje mu się niebezpieczne, jak również za nie opanowane i brutalne zachowanie się.

Sędzia może wykluczyć zawodniczkę z gry na czas 2 do 5 minut (turnieje, gry pojedyncze), o ile chodzi o złejsze przewinienia ze strony zawodniczki (nie sportowe zachowanie, odpowiadanie sędziemu).

Sędziowie bramkowi pomagają sędziemu w prowadzeniu gry, przez udzielanie informacji na jego zapytania.



**KOLEKCJA
SWF UJ**

80865

Biblioteka Gl. AWF w Krakowie



1800045351